

WAHRHEIT

ODER

PFLICHT

DIE EKEL
EDITION

mvgverlag 

© 2022 des Titels »Wahrheit oder Pflicht – Die Ekeleedition« von Emma Hegemann (ISBN 978-3-7474-0458-4) by mvg Verlag,
Münchner Verlagsgruppe GmbH, München. Nähere Informationen unter: www.m-vg.de

KOTZE, KACKA, ROTZ UND SABBER!

Anzahl der Spieler

Spielen könnt ihr schon zu zweit. Richtig lustig wird *Wahrheit oder Pflicht* allerdings in einer größeren Gruppe mit mindestens 5 Spielern.

Das benötigt ihr für dieses Spiel

Eigentlich nichts – außer euch selbst und dieses Buch. Allerdings kann es nicht schaden, Stift und Papier bereitzuhalten sowie alles für die Sonderregeln, wie beispielsweise das Getränk des Grauens und eine leere Flasche für die Spielvariante Flaschendrehen.

So wird gespielt

Nachdem ihr einen Kreis gebildet habt, bekommt der älteste Spieler das Buch. Dieser entscheidet zunächst, ob er eine Frage wahrheitsgemäß beantworten oder lieber eine Pflichtaufgabe erfüllen möchte. Dann blättert er im Schnelllauf das Buch durch, bis die Gruppe (oder eine zuvor festgelegte Person) »Stopp« ruft. Die Doppelseite, auf der sich der Daumen befindet, ist die Seite, die gespielt wird. Dazu wird die Frage oder Aufgabe, je nachdem, was zuvor ausgesucht wurde, laut vorgelesen. Sobald die Frage beantwortet oder die Aufgabe erfüllt wurde, wird das Buch an den linken Nachbarn weitergegeben.

Sonderregeln

Joker

Glück für euch. Jeder Spieler bekommt einen Joker. Eingesetzt werden kann dieser, wenn jemand die Frage oder Aufgabe partout nicht erfüllen will. In diesem Fall ruft der Spieler, nachdem er erfahren hat, welche Aufgabe er zu erfüllen oder welche Frage er zu beantworten hat, laut: »Joker!«.

Aber Achtung: An seiner Stelle ist nun der rechte Nachbar mit der gleichen Aufgabe an der Reihe.



Anfängerglück

Für alle, die sich nicht trauen oder zum ersten Mal spielen, gibt es hier eine Regel für Einsteiger:

Ihr dürft euch die jeweilige Frage und die Aufgabe erst durchlesen, bevor ihr euch entscheiden müsst.

Das Getränk des Grauens

Wenn ihr mögt, könnt ihr diese Regel einsetzen, um noch mehr Wahlmöglichkeiten zu haben: Mischt vor dem Spiel ein Glas aus ganz vielen Dingen zusammen, sodass es euch möglichst viel Überwindung kosten würde, einen Schluck zu nehmen. Bitte achtet darauf, dass alle Zutaten wirklich trinkbar und verträglich sind (kein Spüli o. Ä.!).

Wird euch nun eine Aufgabe oder Frage gestellt, die ihr partout nicht beantworten oder umsetzen wollt, könnt ihr euch stattdessen dafür entscheiden, einen Schluck zu nehmen. Cheers!

Die Flaschendreh-Variante – der Zufall entscheidet

Hier geht es nicht reihum, sondern ihr legt eine leere Flasche in eure Mitte, die ihr dreht. Der älteste Spieler dreht zuerst. Derjenige, auf den der Flaschenhals zeigt, ist dran und muss sich für Wahrheit oder Pflicht entscheiden. Anschließend blättert er, bis jemand »Stopp« ruft. Wenn der Spieler die Frage beantwortet oder die Aufgabe erfüllt hat, bekommt er einen Punkt. Jetzt darf er selbst die Flasche drehen. Zeigt der Flaschenhals auf ihn selbst: Pech gehabt. Er ist wieder dran. Und es wird ein Punkt abgezogen. Aber aufgepasst: Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.



WAHRHEIT

Isst du heimlich deine Popel?

PFLICHT

**Stopf dir etwas in
die Backen bis du
aussiehst wie ein Hamster
und singe »Alle meine Entchen«.
Je mehr Spucke dir aus dem
Mund tropft, desto besser.
Wegwischen gilt nicht!**

WAHRHEIT

**Kratzt du manchmal
Schorf von Wunden ab
und isst ihn dann?**

PFLICHT

Iss einen Popel.

WAHRHEIT

**Hattest du schon
mal Hundescheiße am Schuh
und erinnerst dich genau
daran, wie es roch?**

PFLICHT

**Lecke deinem
Sitznachbarn
über die Hand.**

WAHRHEIT

**Was ist das
Ekeligste,
was du je gesehen
oder gehört hast?**

PFLICHT

**Lass einen fahren
oder furze mit
deinem Arm.**

WAHRHEIT

**Würdest du eine
lebende Schnecke essen,
wenn es dich ein Jahr
länger leben lässt?**

PFLICHT

**Rülpse den Namen
einen Mitspielers.
Erkennen die anderen,
wen du meinst?**

WAHRHEIT

**Wann hast du zuletzt
in die Hose gepinkelt?**

PFLICHT

**Geh in Anwesenheit
deiner Mitspieler aufs Klo.**

WAHRHEIT

**Hast du dir schon
mal selbst einen
Wackelzahn gezogen?
Mit Pfeil und Bogen
oder dem Türzuschlage-Trick?**

PFLICHT

**Pupse.
Du schaffst es nicht?
Du bist nochmal dran.**

WAHRHEIT

**Würdest du lieber
Kotze oder Kacka essen?**

PFLICHT

**Lass dir die Augen
verbinden und erkenne
deine Mitspieler am
Geruch ihrer Füße.**